

Avviso pubblico per la realizzazione di AMBIENTI DIDATTICI INNOVATIVI PER LA SCUOLA DELL'INFANZIA

FINALITÀ

Realizzazione di ambienti didattici innovativi nelle scuole dell'infanzia statali per la creazione o l'adeguamento di **spazi di apprendimento innovativi** per poter garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi di esperienza previsti dalle *Indicazioni nazionali per la scuola dell'infanzia e per il primo ciclo di istruzione e in coerenza con le Linee pedagogiche per il sistema integrato zero-sei*.

DESTINATARI

Sono ammesse a partecipare al presente Avviso le istituzioni scolastiche **statali** con sezioni di **scuola per l'infanzia** attive.

TIPOLOGIA AZIONI

Allestimento e/o adeguamento degli ambienti destinati all'apprendimento a disposizione delle sezioni di scuola dell'infanzia, attraverso l'acquisto di arredi e attrezzature didattiche e digitali coerenti con gli obiettivi educativi della fascia di età **3-6 anni**.

- **arredi** (max 60%) che consentano la riconfigurazione dello spazio sulla base delle attività previste nel progetto educativo (tavoli per osservazione e attività esperienziali, arene riconfigurabili e tribunette, carrelli mobili, armadi e contenitori, librerie, sedute morbide e cuscini, tappeti didattici e luminosi, eventuali pareti mobili, etc.);
- **attrezzature digitali innovative**, calibrate sulla base delle diverse tappe di sviluppo infantile (kit e strumenti per l'introduzione al coding, alla robotica educativa, alle STEM, kit per la creatività digitale, il making e il tinkering, proiettori e altri strumenti digitali per la creazione di ambienti immersivi, schermi digitali interattivi adeguati, piani luminosi, attrezzature per riprese audio e video e per il digital storytelling, stampanti e penne 3D, strumenti musicali digitali, software e app didattiche, sussidi digitali specifici per bambini con disabilità, etc.);

- **attrezzature didattico-educative** (kit per lo sviluppo del linguaggio e l'educazione alla lettura, kit per lo sviluppo delle abilità numeriche e di problem solving, kit e strumenti per costruzioni tridimensionali, per laboratori creativi, per lo sviluppo della motricità, per l'educazione emotiva, etc.).

MASSIMALI DI PROGETTO

Un progetto per scuola del valore massimo di **75.000,00 euro**

COSTI AMMISSIBILI

- A. Progettazione: **4%** (max)
- B. Spese organizzative e gestionali: **4%** (max)
- C. Forniture di beni e attrezzature: **almeno 90%**
- D. Pubblicità: **0,5%** (max)
- F. Collaudo/regolare esecuzione: **1,5%** (max)

Tutti i costi sono da considerarsi I.V.A. inclusa.

Non sono ammessi gli acquisti di cancelleria e materiale di facile consumo e i canoni di abbonamento a servizi.

CRITERI DI VALUTAZIONE

Le candidature sono valutate e selezionate automaticamente dalla procedura GPU sulla base dei criteri legati al livello di **disagio negli apprendimenti**, al **tasso di abbandono**, allo **status socio-economico e culturale della famiglia di origine** e al **tasso di deprivazione territoriale** (dati ISTAT e INVALSI).

Per i CPIA sul tasso di deprivazione territoriale e sul numero di studenti/adulti iscritti.

Le graduatorie definite a livello regionale hanno il seguente **ordine di priorità**:

1. scuole che non hanno ricevuto finanziamenti relativi all'Avviso pubblico socialità 2021 le cui candidature raggiungano un punteggio totale minimo di almeno 30 punti;
2. scuole che hanno già realizzato, alla data di pubblicazione del presente avviso, moduli relativi all'Avviso pubblico socialità 2021;
3. scuole che, alla data di pubblicazione del presente avviso, hanno rinunciato all'intero progetto relativo all'Avviso pubblico socialità 2021, le cui candidature raggiungano un punteggio totale minimo di almeno 30 punti.

In subordine, qualora vi siano proposte che abbiano ottenuto lo stesso punteggio, **è data priorità all'ordine di presentazione** registrato dal sistema GPU.

TERMINE PRESENTAZIONE PROGETTI

L'area del sistema informativo (GPU e SIF) predisposta per la presentazione delle proposte progettuali resterà aperta dal giorno a partire **dalle ore 12.00 del giorno 30 maggio 2022 alle ore 12.00 del giorno 17 giugno 2022**.

All'atto della candidatura, contestuale generazione del CUP per l'azione "Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia": **2205003**.

AVVIO E CONCLUSIONE DEI PROGETTI

Gli interventi dovranno essere **realizzati, collaudati e conclusi** con tempestività e comunque entro il **31 dicembre 2022**.